

# Lāčplēša dienai veltītas sporta spēles „Mišķi - 2013”

## NOLIKUMS

### Mērķi:

- 1.Veidot skolēnos piederības un lepnuma apziņu par savu skolu, pagastu, novadu, valsti.
- 2.Aktualizēt patriotiskās audzināšanas un veselīga dzīvesveida popularizēšanu starp jauniešiem.
- 3.Popularizēt sportu kā vienu no skolēna personības attīstības komponentiem.

### Uzdevumi:

- 1.radīt pozitīvu attieksmi pret sporta nodarbībām kā alternatīvu brīvā laika pavadīšanu, izmantojot metožu daudzveidību;
- 2.audzināt skolēnos cīņas garu, izturību, veiklību;
- 3.pilnveidot prasmi sadarboties komandā;
- 4.iepazīstināt skolēnus ar militārās apmācības elementiem – simboliku, vēsturi;
- 5.rosināt interesi par jaunsargu kustību.

**Organizatori:** Mālpupes pamatskola sadarbībā ar Zemessardzes 31.AMII bataljonu un 201.Alūksnes jaunsardzes vienību.

**Laiks, vieta:** 2013. gada 18. oktobris, Mišķu karjera, Mišķi, Mālpupes pagasts, Alūksnes novads

**Dalībnieki:** Alūksnes un Apes novada skolu skolēnu un jaunsargu komandas. Komandā – 4 zēni un 2 meitenes vecumā līdz 16 gadiem (līdz 9.klasei)

**Pieteikšanās sacensībām:** līdz 14.10.2013. tel Nr. 26442658 un 29187397. Kontaktpersona Bronislavs Andranovs.

**Sacensību norise:** Sacensības notiek Alūksnes novada Mālpupes pagasta Mišķu karjerā. Ierašanās laiks plkst. 8.45 Mišķu karjerā. Uz sacensībām jāierodas sporta tērpā(atbilstoši laika apstākļiem), līdzīgi ņemot krūzīti, bļodiņu, karoti. Sacensību starplaikos dalībnieki tiks nodrošināti ar siltu tēju un bezmaksas pusdienām. Sagatavošanās sacensībām no plkst.9.00 līdz 10.00  
Sacensību sākums plkst.10.00

### Sacensību programma:

1. šķēršļu josla (1 km);
2. automāta aptveres pielādēšana un izlādēšana;
3. šaušana ar gaisa šauteni pa krītošiem mērķiem;
4. granātas mešana;

5. „ievainotā” pārvietošana;
6. tūrisma elementi/pārceltuve, paralēlās virves;
7. lekšana ar lecamauklu (1 minūte);
8. konkurss „Nacionālo Bruņoto spēku dienesta pakāpes”.

**Disciplīnu apraksts :**

1. šķēršļu josla - skrējieni notiek šķēršļotā apvidū (mežs, smiltis, grants, grāvji, u.t.t. Startē visa komanda. Katram dalībniekam ir automāta makets, bruņucepure, karavīra uzskabe. Komandas finiša laiku uzņem pēc pēdējā dalībnieka;
2. automāta AK4 aptveres pielādēšana un izlādēšana (20 patronas);
3. šaušana ar gaisa šauteni 5 šāvieniem;
4. granātas mešana tālumā. Granātu met 6 dalībnieki;
5. „ievainotā” nešana visai komandai (viens dalībnieks uz nestuvēm);
6. laika kontrole;
7. individuāla lekšana ar lecamauklu uz laiku;
8. konkurss „Nacionālo Bruņoto spēku dienesta pakāpes” (dalībnieks izvelk vienu militāro pakāpi, ja nevar to nosaukt, skrien 20 m līdz militāro pakāpju aprakstam, izlasa, skrien atpakaļ) Laika kontrole.

**Vērtēšana:** Skolu komandas vērtē komandu kopvērtējumā. Visiem dalībniekiem ir jāveic 8 disciplīnas:

1. šķēršļu josla. Vietas sadala pēc mazākā laika, kas pavadīts distancē;
2. automāta aptveres pielādēšana un izlādēšana. 6 dalībnieku ātrākais laiks;
3. šaušana ar gaisa šauteni. Šāvienos iegūtos punktus saskaita kopā. Uzvar lielāko punktu skaita ieguvējs;
4. granātas mešana. Dalībnieku aizmestos attālumus saskaita kopā. Uzvar vistālāk aizmesto attālumu kopskaits metros;
5. ievainotā pārvietošana. Uzvar komanda, kas visātrāk pārnes ievainoto;
6. tūrisma elementi, laika kontrole;
7. lekšana ar lecamauklu. Saskaita kopā dalībnieku lēcieni skaitu konkrētā laikā. Uzvar komanda, kurai vislielākais lēcieni skaits;
8. konkurss” Militārās pakāpes” uzvar komanda, kas visātrāk nosauc pareizās atbildes.

**Apbalvošana:** 1.-3.vietu ieguvējus komandu kopvērtējumā apbalvo ar diplomiem.

Mārupes pamatskolas direktors.

B.Andranovs